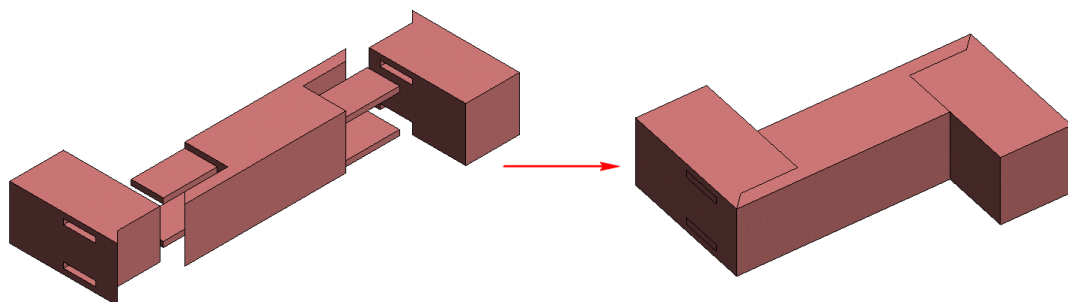


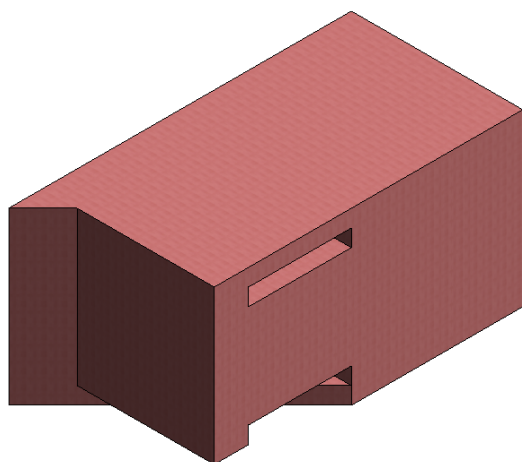
第90期：Revit制作榫卯之方材角接合

一、方材角接合三维模型

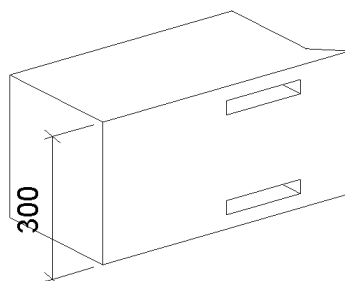
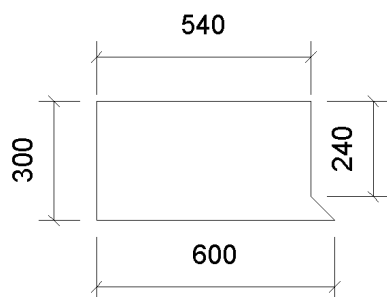


二、方材角接合榫制作

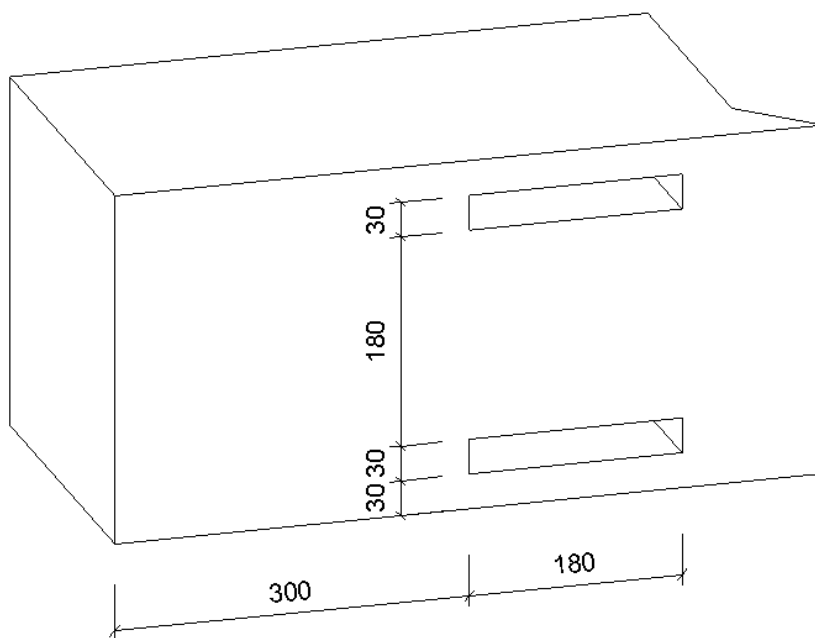
1、方材角接合榫1制作



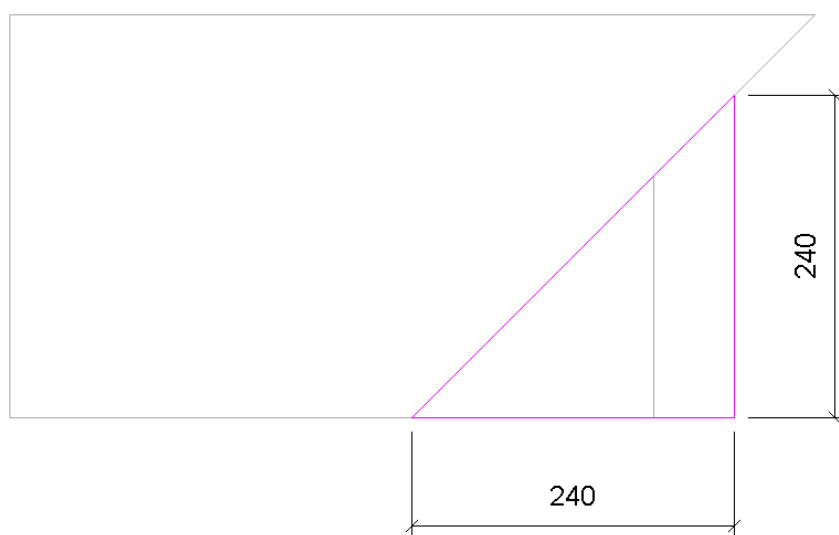
- a、选择“公制常规模型”族样板创建。
- b、保存文件，命名为“方材角接合榫1”。
- c、在“参照标高”中绘制拉伸，轮廓线尺寸如下图，“前立面”中确定构件高度为300。



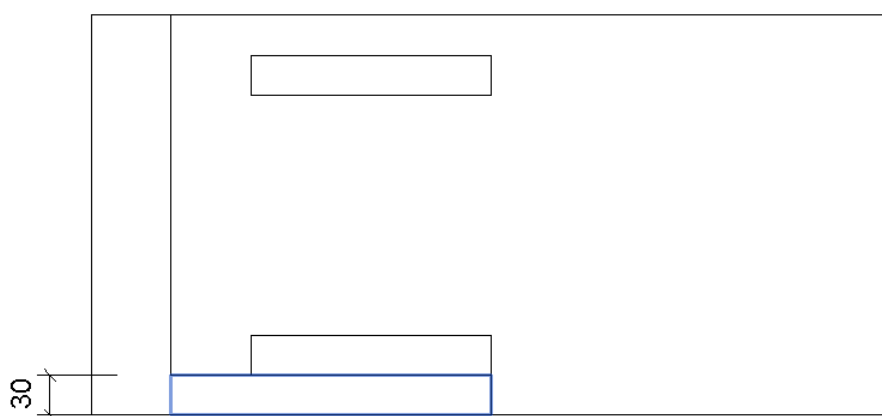
- d、到三维视图，找到“前视图”，拾取一个工作平面，绘制空心拉伸，尺寸如下。



e、在三维“下”视图中，拾取一个工作平面，绘制空心拉伸，空心拉伸高度为30mm。



“下”视图



“后”视图

f、材质赋予，关联材质参数为“材质1”，赋予材质为“红木”。

g、在属性面板中勾选共享，让设备载入项目中可以被单独选中。

属性

R

族: 常规模型

编辑类型

约束

主体

结构

可将钢筋附着到主体 ☐

尺寸标注

圆形连接件大小 使用直径

机械

零件类型 标准

标识数据

OmniClass 编号

OmniClass 标题

其他

基于工作平面 ☐

总是垂直 ☒

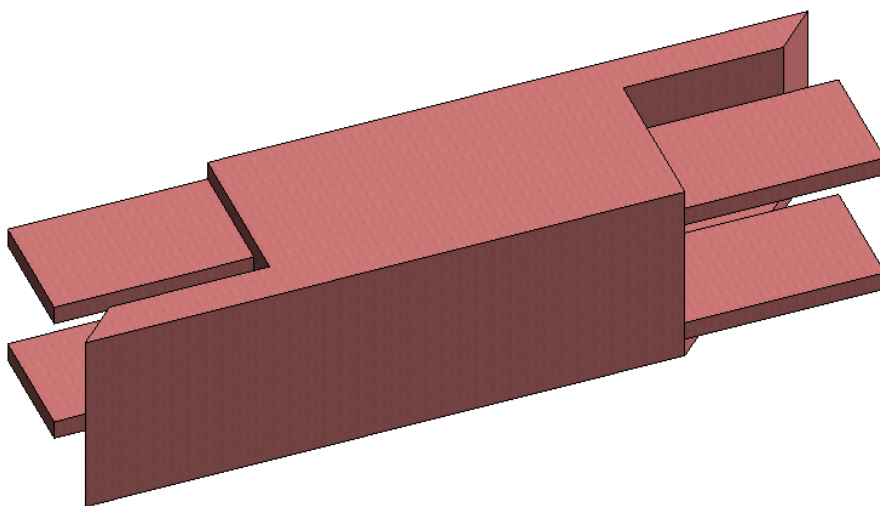
加载时剪切的空心 ☐

共享 ☒

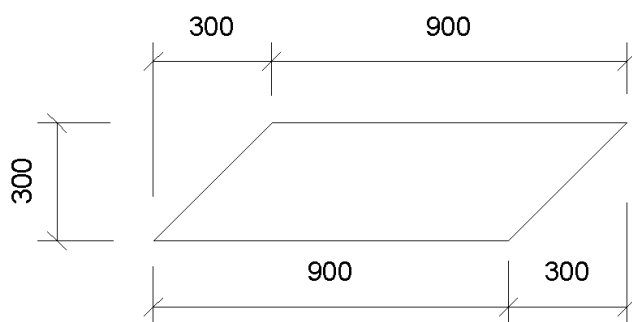
房间计算点 ☐

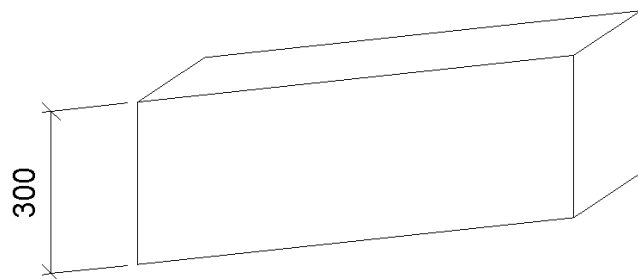
h、保存。

2、方材角接合榫2制作

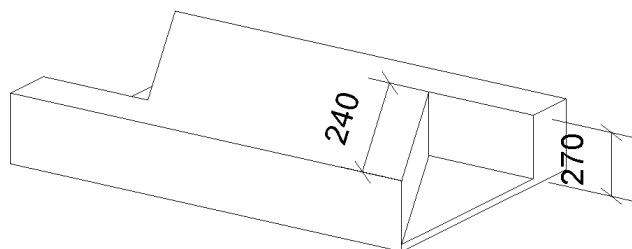


- 选择“公制常规模型”族样板创建。
- 保存文件，命名为“方材角接合榫2”。
- 在“参照标高”中绘制拉伸，轮廓线尺寸如下图，“前视图”中确定构件高度为300。

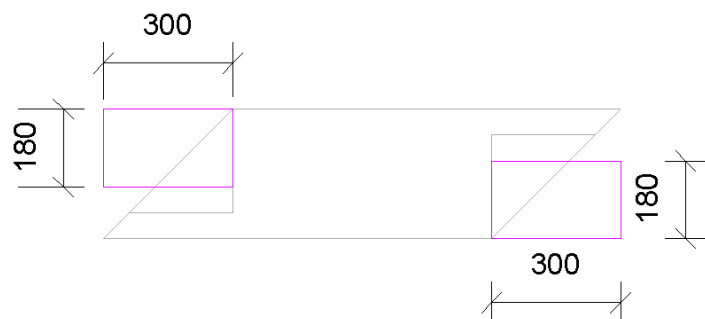




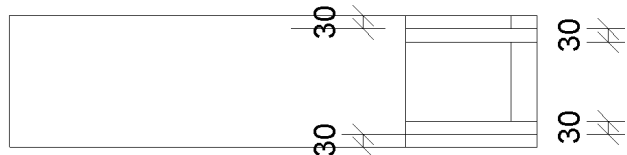
d、到三维视图，找到“上视图”，拾取一个工作平面，绘制空心拉伸，尺寸如下，另一侧尺寸相同。



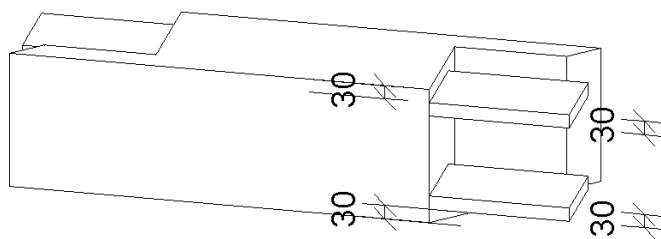
e、在三维视图中，在“上视图”中拾取一个工作平面，绘制实心拉伸，确定构件高度为30。确定构件位置，完成后，再往下复制另一个构件。



“下”视图



“前”视图



“三维”视图

f、材质赋予，关联材质参数为“材质2”，赋予材质为“红木”。

g、勾选共享，让设备载入项目中可以被单独选中。

族: 常规模型

编辑类型

约束

主体

结构

可将钢筋附着到主体

☐

尺寸标注

圆形连接件大小

使用直径

机械

零件类型

标准

标识数据

OmniClass 编号

OmniClass 标题

其他

基于工作平面

☐

总是垂直

☒

加载时剪切的空心

☐

共享

☒

房间计算点

☐

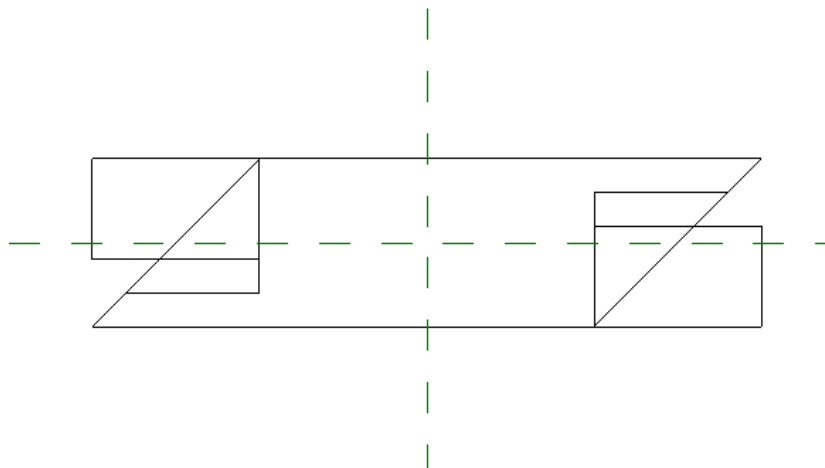
h、保存。

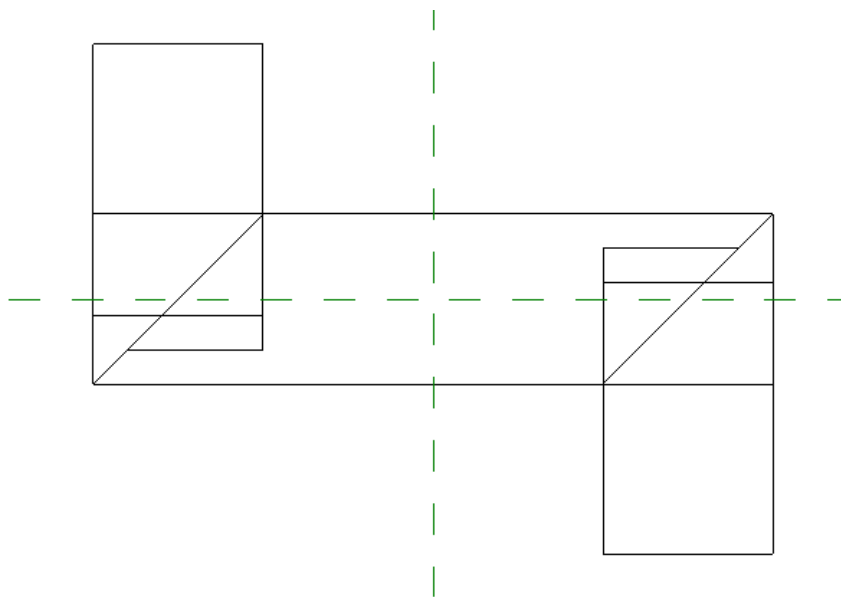
3、方材角接合榫3

“方材角接合榫3”方法同“方材角接合榫1”。

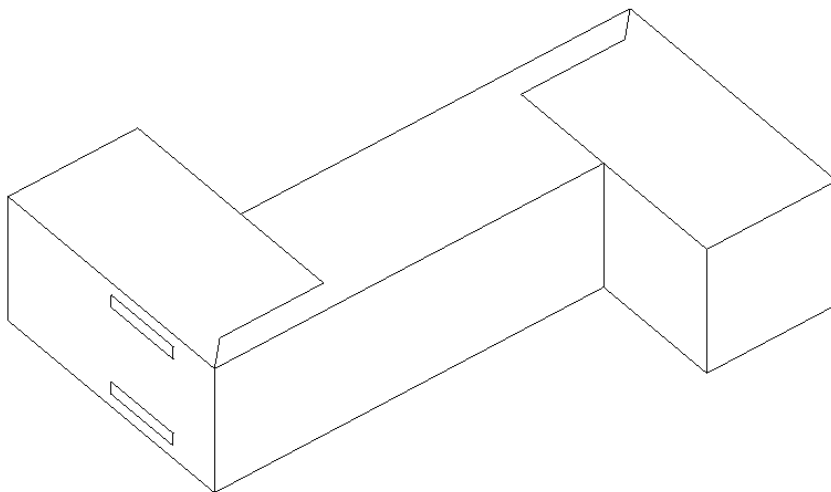
4、方材角接合榫拼装(嵌套族)

- 选择“公制常规模型”族样板创建。
- 保存文件，命名为“方材角接合榫”。
- 载入族“方材角接合榫1”、“方材角接合榫2”。
- 进入“参照标高”中，将“方材角接合榫2”置于居中布置，拼装“方材角接合榫1”，按空格键布置。





e、最终三维如图所示。



f、保存。

g、载入项目中测试，族是否可以被单独选中，并可单独修改材质。